

Mysteria

Game Design Contest

Concorso per Nuovi Giochi

Il gruppo Società Alchemica in collaborazione con l'editrice Tilsit Italia e con l'e-bookstore Arima bandisce un concorso rivolto ad autori di giochi.

L'iniziativa si prefigge lo scopo di promuovere la cultura del gioco, di mettere in luce nuovi autori di giochi e formare le condizioni perchè altri possano scoprirsi tali in Italia e nelle altre nazioni. Lo sviluppo e la diffusione della cultura ludica dipende dalla possibilità di accedere e condividere idee ed esperienze ludiche, dalla possibilità di promuovere le proprie idee anche in nuove opere dell'ingegno e dalla coscienza dell'impegno e del lavoro che c'è dietro ognuna di esse.

Per la prima volta e in una formulazione del tutto nuova, un'editore, un e-bookstore e un gruppo ludico si impegnano assieme per dar luogo ad un concorso per nuovi giochi che prevede la pubblicazione delle opere vincitrici. Tilsit Italia, Arima e Società Alchemica si impegnano in questa iniziativa affinché un numero sempre maggiore di persone rivesta un ruolo di interlocutore attivo nel mondo del gioco.



Overview

L'argomento scelto per il concorso a cui ogni opera partecipante dovrà attenersi è il mistero, l'interpretazione del tema è libera ed è lasciata completamente all'ingegno dell'autore, l'opera partecipante dovrà ricadere nella categoria dei giochi da tavolo o party game.

I 5 giochi finalisti -vincitore incluso- avranno il diritto di essere pubblicati con il marchio Tilsit Italia sul sito Arima www.arima.it in una speciale sezione dedicata al concorso per autori di giochi Mysteria. La Tilsit Italia si occuperà di vagliare attentamente ciascuna opera. I proventi della vendita dei giochi andranno interamente ai rispettivi autori.

L'autore e l'opera vincitori del concorso Mysteria verranno resi noti nel corso di una manifestazione ludica di ampio richiamo.

Al concorso potranno partecipare autori di qualsiasi nazionalità, ciascun autore potrà far partecipare al massimo 2 opere al concorso. Il termine ultimo del concorso oltre il quale non verranno accettate altre opere è fissato alle ore 24:00 del "indirizzo e-mail cui far pervenire le opere è mysteria@pietrafilosofale.org

Requisiti dell'opera:

Ciascuna opera partecipante al concorso dovrà essere inedita, il regolamento di gioco non dovrà superare i 21000 caratteri (spazi compresi). Il regolamento di gioco da far pervenire assieme all'opera deve essere scritto in lingua italiana o inglese.

L'opera dovrà pervenire necessariamente in forma elettronica entro i termini stabiliti del concorso. Il formato elettronico dell'opera dovrà essere il file pdf o formati convertibili in pdf

(ex.: txt, html, doc..). L'opera dovrà pervenire in un unico file che misuri al massimo 5 Mbytes, dovrà essere compressa in formato zip e spedita all'e-mail: mysteria@pietrafilosofale.org. Non saranno accettate opere i cui file superino le dimensioni specificate.

I files potranno contenere testo ed immagini e dovranno poter essere stampati in ogni loro parte su fogli di formato standard A4. Il file pdf sarà composto al massimo di 20 pagine. La durata massima di ogni partita deve essere inferiore a 2 ore di gioco.

L'aspetto grafico del prototipo non sarà un elemento discriminante nel merito della scelta della migliore opera. Una buona veste grafica stabilirà una base di partenza per l'aspetto finale del gioco.

Cosa far pervenire:

Per ogni opera inviata l'autore dovrà far pervenire il modulo di presentazione del gioco all'e-mail mysteria@pietrafilosofale.org.

Per i cittadini italiani è necessario firmare e far pervenire la dichiarazione relativa alla legge sul trattamento dei dati sensibili.

A parziale rimborso spese l'autore dovrà corrispondere entro i termini del concorso una donazione di 5,00 euro per il primo gioco. Sarà possibile corrispondere la cifra acquistando sul sito Arima www.arima.it il prodotto "Partecipazione al concorso Mysteria" nella sezione appositamente dedicata al concorso Mysteria. Tale prodotto consiste in un file pdf contenente una copia di questo bando e i due moduli sopra indicati, necessari alla partecipazione al concorso delle opere.



Per i dettagli consultare il regolamento completo del bando del concorso Mysteria.
Per chiarimenti o per richiedere una copia del bando completo:
mysteria@pietrafilosofale.org

